

Digifort Mobile Manual
Version 1.0
Rev. A

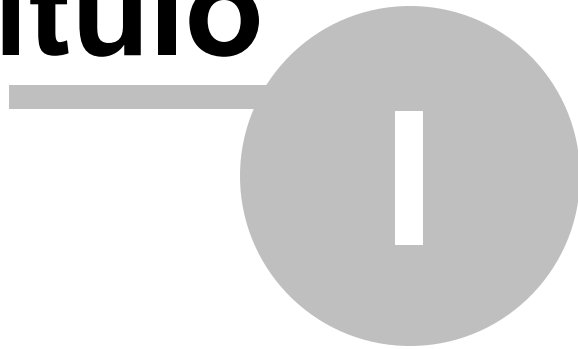
Índice

Parte I	Bem vindo ao Manual do Digifort Mobile 1.0	5
1	Screen Shots.....	5
2	A quem se destina este manual.....	5
3	Como utilizar este manual.....	5
4	Pré-requisitos.....	6
Parte II	Instalação	8
1	Como instalar em dispositivos sem Windows Mobile.....	8
	Primeiro passo.....	8
	Segundo passo.....	9
	Terceiro passo.....	10
	Quarto passo.....	10
2	Como instalar em dispositivos Windows Mobile.....	10
	Primeiro passo.....	11
	Segundo passo.....	12
	Terceiro passo.....	13
	Quarto passo.....	14
	Quinto passo.....	15
	Sexto passo.....	16
	Sétimo passo.....	17
	Oitavo passo.....	17
Parte III	Utilizando o Digifort Mobile	20
1	Cadastro de Servidores.....	20
	Novo Servidor.....	21
	Editar Servidor.....	22
	Excluir Servidor.....	23
2	Configurações.....	25
	Idiomas.....	26
	Screenshot.....	26
	Configurações de video.....	27
	Banda Consumida.....	28
3	Conectando Servidor.....	30
	Eventos.....	31
	Disparando um evento.....	32
	Cameras.....	33
	Visualizando uma câmara.....	34
	Screenshots.....	35
	Modo de tela cheia.....	36
	Acessando Configurações.....	38
	Acessando Eventos.....	39
	PTZ.....	40
	Joystick Visual.....	42
	Presets.....	43

Index

0

Capítulo



1 Bem vindo ao Manual do Digifort Mobile 1.0



Este Manual do Usuário e Referências Técnicas provê toda informação necessária para efetivamente implementar e usar todos os recursos básicos e avançados encontrados no Cliente de Monitoramento do Sistema Digifort 1.0

1.1 Screen Shots

Os screen shots contidos nesse manual podem não ser idênticos à interface que você irá ver usando o Cliente de Monitoramento. Algumas diferenças podem aparecer, não prejudicando o uso deste manual. Isto se deve ao fato de que freqüentes atualizações e inclusão de novos recursos são realizadas objetivando o contínuo melhoramento do sistema.

1.2 A quem se destina este manual

Este manual se destina à administradores e operadores de estações de monitoramento.

1.3 Como utilizar este manual

Este manual está estruturado em capítulos, tópicos e sub-tópicos.

Os nomes dos módulos do Sistema Digifort e conceitos envolvidos com o sistema estão escritos em *itálico*.

Os itens onde o usuário deve interagir como botões, menus e nomes de tela estão escritos em **negrito**.

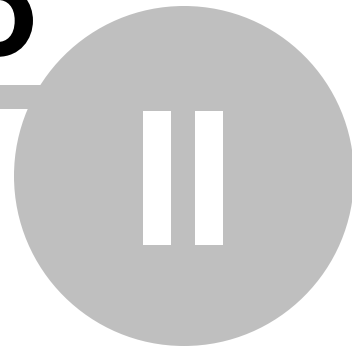
A numeração das figuras estão organizadas com o número do capítulo concatenado com o número da figura separados por um ponto.

1.4 Pré-requisitos

Para a completa absorção do conteúdo desse manual alguns pré-requisitos são necessários:

- Manuseio de celulares e seus periféricos.
- Conhecimento da arquitetura cliente-servidor.
- Conhecimento da arquitetura de redes e sua configuração no celular.
- O dispositivo deve suportar Java CLDC 1.1 / MIDP 2.0.

Capítulo



2 Instalação

O Digifort Mobile foi desenvolvido em J2ME, uma linguagem que possui um elevado grau de compatibilidade uma vez que não é compilada para ser executada pelo S.O. mas sim por um aplicativo que simula um processador virtual, uma máquina virtual. O JRE (Java Run Environment) é o aplicativo que contém as bibliotecas, a máquina virtual no caso do celular o KVM (K Virtual Machine) e outros componentes necessários para rodar aplicações desenvolvidas em Java.

Existem diferentes versões do JRE, com diversas bibliotecas e recursos. No Digifort Mobile foi utilizado o CDLC 1.1 e MIDP 2.0, por possuir todos os recursos necessários para o sistema e ter o maior índice de compatibilidade atualmente. A compatibilidade do Digifort Mobile com o seu aparelho, deve ser verificada com o fabricante, sendo necessário que no aparelho exista um recurso que rode Java CDLC 1.1 e MIDP 2.0, no caso do dispositivo rodar com o S.O. Windows Mobile é possível instalar o JRE.

Atenção

Verifique com o fabricante de seu aparelho a compatibilidade com J2ME CDLC 1.1 / MIDP 2.0

2.1 Como instalar em dispositivos sem Windows Mobile

2.1.1 Primeiro passo

Abra o arquivo DigifortMobile.jar

2.1.2 Segundo passo

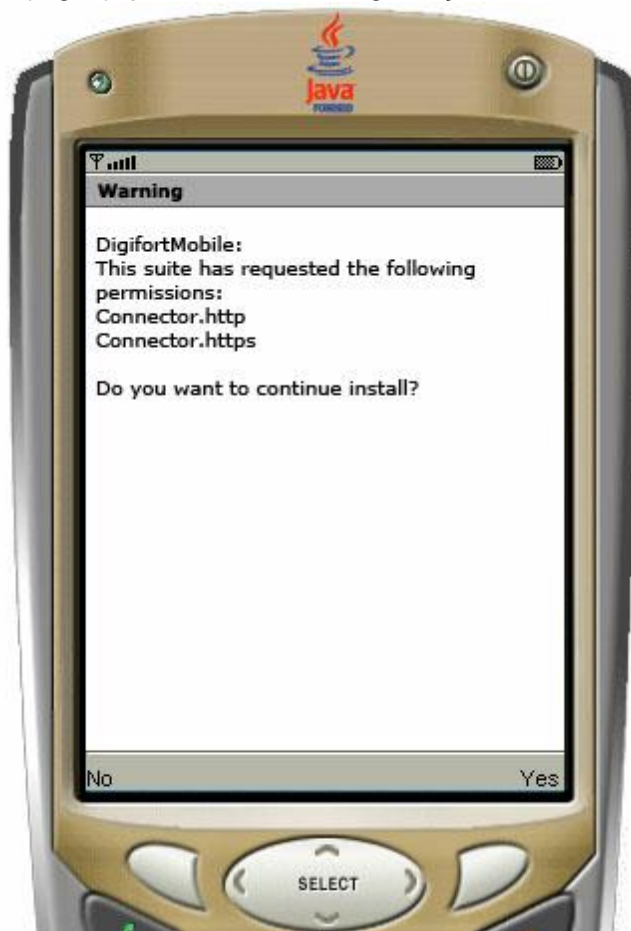
Selecione a opção Sim (Fig. 1) para o aviso de segurança sobre local não seguro.



(Fig. 1) Aviso de segurança de local não seguro

2.1.3 Terceiro passo

Selecione a opção Sim (Fig. 2) para o aviso de segurança sobre conexão http e https.



(Fig. 2) Aviso de segurança de conexão http e https

2.1.4 Quarto passo

Seu DigifortMobile foi instalado e esta pronto para rodar.

2.2 Como instalar em dispositivos Windows Mobile

2.2.1 Primeiro passo

Instale o aplicativo Jbed3dMod no seu dispositivo (Fig. 3):



(Fig. 3) Tela para escolher o diretório de instalação do programa

2.2.2 Segundo passo

Em programas, abra o Jbed3DMod (Fig. 4):



(Fig. 4) Tela de exibição de programas

2.2.3 Terceiro passo

Clique em Menu, Install (Fig. 5), Local Files (Fig. 6):



(Fig. 5 e 6) Tela principal do aplicativo Jbed 3d Mod

2.2.4 Quarto passo

Selecione a opção DigifortMobile (Fig. 7):



(Fig. 7) Lista de aplicativos java disponíveis no aparelho

2.2.5 Quinto passo

Selecione o diretório de instalação (Fig. 8):



(Fig. 8) Lista de unidades disponíveis para a instalação do DigifortMobile

2.2.6 Sexto passo

Selecione a opção Sim para o aviso de segurança sobre local não seguro (Fig. 9):



(Fig. 9) Aviso de segurança de local não seguro

2.2.7 Sétimo passo

Selecione a opção Sim para o aviso de segurança sobre conexão http (Fig. 10).



(Fig. 10) Aviso de segurança de conexão http e https

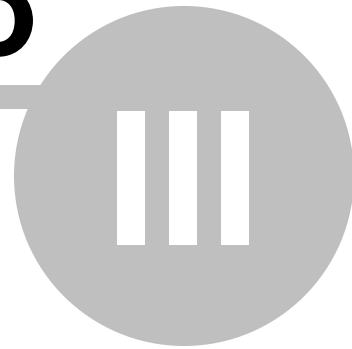
2.2.8 Oitavo passo

Seu DigifortMobile foi instalado e esta pronto para rodar, basta abrir o Jbed3DMod, selecionar opção DigifortMobile e clicar no menu "Launch" (Fig. 11):



(Fig. 11) Tela principal do aplicativo Jbed 3d Mod após a instalação do Digifort Mobile

Capítulo



3 Utilizando o Digifort Mobile

Após feita a instalação do Digifort Mobile, já podemos executar e configurá-lo para utilização. A primeira tela a ser exibida é a tela de seleção de idioma, onde o idioma desejado deve ser selecionado (Fig. 12):



(Fig. 12) Seleção de idioma

3.1 Cadastro de Servidores

Após o idioma ter sido selecionado, vamos cadastrar os servidores desejados, acessando o menu "Cadastro de Servidores" (Fig. 13).



(Fig. 13) Menu "Cadastro do Servidores"

3.1.1 Novo Servidor

Ao clicar na opção "Novo", deveremos preencher os dados do servidor e clicar na opção "Salvar" (Fig. 14 e 15).



(Fig. 14 e 15) Procedimentos para cadastrar um servidor

3.1.2 Editar Servidor

Para alterar os dados de um servidor basta selecioná-lo, clicar no menu "Editar", alterar os dados desejados e salvar (Fig. 16 e 17).



(Fig. 16 e 17) Procedimentos para a alteração de dados de algum servidor cadastrado

3.1.3 Excluir Servidor

Para excluir um servidor basta selecioná-lo, clicar no menu "Excluir" e clicar na opção "Sim" na tela de confirmação (Fig. 18 e 19).



(Fig. 18 e 19) Procedimentos para a exclusão de algum servidor

3.2 Configurações

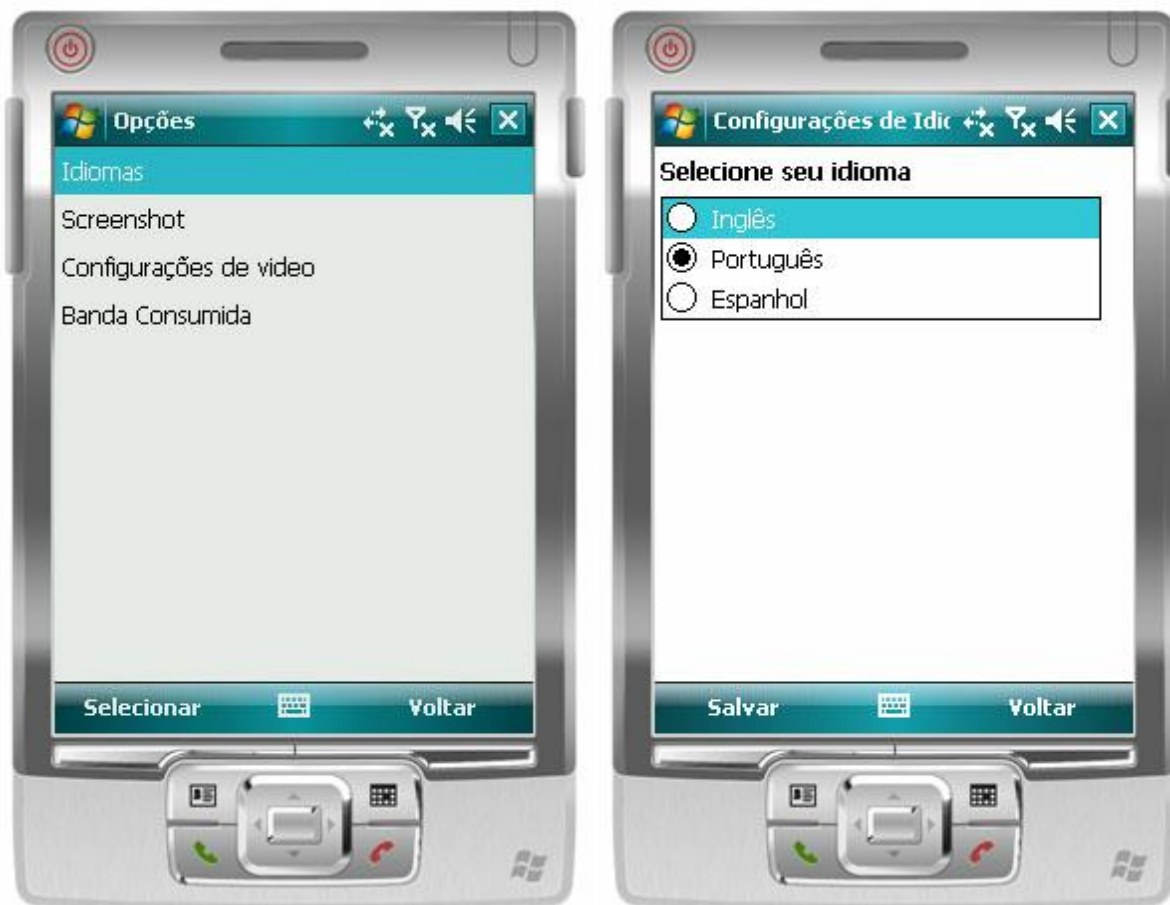
O menu "Configurações" (Fig. 20) nos permite ajustar :



(Fig. 20) Menu "Configurações"

3.2.1 Idiomas

No item "Idiomas", devemos selecionar o idioma desejado e clicar em "Salvar" (Fig. 21 e 22).



(Fig. 21 e 22) Procedimentos para alteração de idioma

3.2.2 Screenshot

Usamos o item Screenshot para selecionar a unidade na qual devem ser salvas as imagens tiradas das cameras (Fig. 23 e 24).



(Fig. 23 e 24) Procedimento para seleção de armazenamento de Screenshots

3.2.3 Configurações de video

No item "Configurações de video" devemos definir a resolução e qualidade da imagem que será exibida no aparelho, e a quantidade máxima de frames por segundo que será requisitada (25 e 26).



(Fig. 25 e 26) Configuração dos parâmetros de vídeo

3.2.4 Banda Consumida

No item "Banda Consumida" podemos verificar a quantidade de Bytes recebidos pelo aparelho (Fig. 27 e 28).

O valor pode ser resetado a qualquer momento, basta clicar no menu "Zerar" e clicar na opção "Sim" da tela de confirmação (Fig. 29).



(Fig. 27 e 28) Procedimento para visualização da banda consumida



(Fig. 29) Tela de confirmação para resetar valor da banda consumida

3.3 Conectando Servidor

Ao clicar no menu Conectar, irá aparecer uma lista com os servidores cadastrados. Após selecionar o servidor desejado, você pode através do menu de seu dispositivo escolher se deseja visualizar as câmeras ou disparar um evento (Fig. 30).



(Fig. 30) Lista de Servidores

3.3.1 Eventos

Ao clicar no menu Conectar, irá aparecer uma lista com os servidores cadastrados. Após selecionar o servidor desejado, você deverá clicar no menu "Eventos" (Fig. 31).



(Fig. 31) Menu "Eventos"

3.3.1.1 Disparando um evento

Após clicar no menu "Eventos" do servidor selecionado, irá ser carregada uma lista de eventos. Para disparar um evento, basta selecioná-lo na lista (Fig. 32) e clicar em disparar:



(Fig. 32) Lista de Eventos

3.3.2 Cameras

Ao clicar no menu Conectar, irá aparecer uma lista com os servidores cadastrados. Após selecionar o servidor desejado, você deverá clicar no menu "Cameras" (Fig. 33).



(Fig. 33) Menu "Cameras"

3.3.2.1 Visualizando uma câmera

Após clicar no menu "Cameras" do servidor selecionado, irá ser carregada uma lista de câmeras. Para visualizar uma câmera, basta selecioná-la na lista (Fig. 34) e clicar em ver (Fig. 35):



(Fig. 34 e 35) Lista de cameras e visualização da camera após o click

3.3.2.2 Screenshots

Para obter um screenshot, basta clicar no menu "ScreenShot" (Fig. 36) e a figura será salva na unidade configurada, caso nenhuma unidade tenha sido configurada ainda, a tela de configuração de screenshot será aberta automaticamente.



(Fig. 36) Menu "Screenshot"

3.3.2.3 Modo de tela cheia

Para ativar o modo de tela cheia, clique no menu "Ativar Tela Cheia", no modo de tela cheia a resolução é calculada automaticamente para as dimensões da tela do aparelho, portanto o consumo de banda não será o mesmo visto na tela de controle de banda. Sempre que se entra no modo de tela cheia você será alertado deste fato até que selecione a opção para ocultar o aviso no futuro (Fig. 37 e 38).



(Fig. 37 e 38) Menu "Ativar Tela Cheia" com o alerta de alteração de resolução

Para desativar o modo de tela cheia basta clicar no ícone que aparece no canto superior direito de seu aparelho ou selecionar o menu "Desativar Tela Cheia" (Fig. 39).



(Fig. 39) Desativando modo de tela cheia

3.3.2.4 Acessando Configurações

A tela de configurações pode ser acessada enquanto se visualiza uma câmera através do menu "Configurações" (Fig. 40). Enquanto se acessa a tela de configurações a conexão com o servidor se encontra parada não havendo consumo algum de banda.



(Fig. 40) Menu "Configurações"

3.3.2.5 Acessando Eventos

A tela de eventos também pode ser acessada enquanto se visualiza uma câmera através do menu "Eventos" (Fig. 41).



(Fig. 41) Menu "Eventos"

3.3.2.6 PTZ

Quando a camera possui recursos PTZ, o mesmo já se inicia ativado, aparecendo os controles na tela (Fig. 42). Para controlar o PTZ em celulares touch screen basta clicar nos botões de controle, caso o celular não possua esses recursos é possível usar as teclas de atalho descritas em cima de cada botão. Para desativar o controle PTZ vá no menu "Desativar PTZ" (Fig. 43).



(Fig. 42 e 43) Controle e desativamento do PTZ

Clicando no meio do controle PTZ, ou pela tecla de atalho "5" é ativado o recurso de clicar e centralizar (Fig. 44) que serve para posicionar o PTZ da camera de forma que centralize o local clicado. Lembrando que este recurso funcionará apenas em celulares touch screen.



(Fig. 44) Clicar e centralizar

3.3.2.7 Joystick Visual

Para ativar o "Joystick Visual" vá no menu "Ativar Joystick Visual" (Fig. 45), com este recurso você simula um joystick através do touch screen do aparelho (Fig. 46).



(Fig. 45 e 46) Ativando e controlando o Joystick Visual

3.3.2.8 Presets

Caso a camera possua o recurso de presets e tenha algum presets cadastrado no sistema estará disponível no menu a opção "Ativar Presets" (Fig. 47). Em dispositivos touch screen é possível acionar um preset clicando na lista acima (Fig. 48), caso o aparelho não possua recurso de touch screen basta digitar o ID do preset e pressionando a tecla "enter" de seu dispositivo.



(Fig. 47 e 48) Chamada de Presets